



Huskespil

Et huskespil giver en god træning i at genkende de forskellige arter, og samtidig udfordrer det hukommelse og koncentration. Det spilles i to hold, fx børnene imod de voksne.

AKTIVITET

Vend og husk

Man har to af hver fugleart, og holdene skiftes til at vende to billeder. Får man et stik, må man prøve igen.

I skal bruge: 2 sæt af fuglearter printet og lamineret eller limet op på paptallerkner.



Download materialet på
dof.dk/Piplo-materialer.

AF NATURVEJLEDER &
FUGLEAMBASSADØR
MIKKEL ØSTERGAARD



AKTIVITET

Spørg og gæt

I en alternativ udgave af spillet har man tre kort af alle fuglearterne. Del igen deltagerne op i to hold. Hvert hold får nu et sæt fugle foran sig med billedet opad. Det tredje sæt fuglearter lægges i en bunke. Nu trækker hvert hold en fugl fra den fælles bunke. Det modsatte hold må ikke se billedet. Hvert hold spørger på skift. Man kan eksempelvis spørge om fuglen sidder på en gren. Er svaret nej så kan man vende alle de billeder, hvor en fugl sidder på en gren. Et andet spørgsmål kunne være om fuglen lever i skoven. Hvis svaret er ja, så kan man vende alle fuglearter, som fx. lever ved stranden.

Man har kun ét gæt på, hvilken fugl det modsatte hold har valgt. Hvis man gætter rigtigt, så vinder man. Hvis man gætter forkert, så taber man. Det gælder altså om, at der er relativt få billeder tilbage, så man er ret sikker på sit gæt.

Gættespillet kan spilles af to børn eller i en mindre gruppe.

I skal bruge: 3 sæt af fuglearter printet og lamineret eller limet op på paptallerkner.